

川越工業高校 グランドデザイン



2030年～ **超スマート社会 (Society 5.0)**

研究機関 家業 起業 企業 官公庁 教育機関

**”モノづくり”をとおして新たな時代を創る
イノベーターを育成**

創意
新たな価値・時代を創意できる力
イノベーション

勤勉 誠実

国公立大学(総合型・推薦) 高度な専門知識・技術
私立大学(総合型・推薦・一般)等 留学等 globalな視点

多様な他者と相互理解し、
勤勉に協働できる力

課題解決を目指し、誠実に
責任ある行動が取れる力

産学官協働
工学人材育成コンソーシアム

高大7年間を見通した教育 社会と協働した教育

アドバイザーボード

【何のために学ぶのか】 **キャリアビジョンを描く力** 【何のために働くのか】

【先端産業創造PJ】

- ・航空・宇宙・モビリティ
- ・新エネルギー
- ・ロボット・AI・IoT
- ・医療・ヘルスケア
- ・先端素材

プロジェクト学習(PBL)

- ・生徒が自ら課題を設定
- ・他者と協働して課題解決を目指した”モノづくり”
- ・アイデア(創意)をプロトタイプで表現

【社会課題】

未来の教室

- ・EdTech(AI・IoT・ICT・GIGA)の活用
- ・個別に最適化された学び(Web学習)
- ・デジタルファブリケーション(Fab Lab)

川越工業高校の学び
《社会に開かれた教育課程》

グローバル・キャリア教育

- ・国内外の科学技術コンテストへの挑戦
- ・英語のプレゼンテーション
- ・海外の工業高校等との交流

運営方針
カリキュラム

助言・評価

推薦

工学アドバイザー

- ・地元大学
- ・研究機関
- ・県内企業
- ・商工会議所
- ・県関係部局など

研究・実技指導、
実務家教員、大学の
単位認定など

- ・大学
- ・研究機関
- ・企業

技術者として活躍するためのベース

- ・科学技術論文・読書活動
読解・表現
・英語4技能5領域
- ・科学・技術・工学・芸術
STEAM
・数学・プログラミング
- ・インターンシップ
体験活動
・地域のイベント・地域連携
- ・科学技術と社会・歴史
教養・哲学
・文化・倫理、公共